

FAKULTÄT FÜR HUMANWISSENSCHAFTEN

Desktop-Pool für die Lehre (G40-130)

Standort: Der PC-Pool befindet sich im Gebäude 40B, Raum 130, erstes Obergeschoss.

Der PC-Pool kann auch von Studierenden außerhalb der Lehrveranstaltungszeit genutzt werden, bspw. für Projekte und Hausarbeiten. Sprechen Sie dazu mit › Michaela Graf (<https://lsf.ovgu.de/qislsf/rds?state=verpublish&status=init&vmfile=no&moduleCall=webInfo&publishConfFile=webInfoPerson&publishSubDir=personal&keep=y&purge=y&personal.pid=252>) , › Martin Krause (<https://lsf.ovgu.de/qislsf/rds?state=verpublish&status=init&vmfile=no&moduleCall=webInfo&publishConfFile=webInfoPerson&publishSubDir=personal&keep=y&purge=y&personal.pid=654>) oder › Marcel Götze (<https://lsf.ovgu.de/qislsf/rds?state=verpublish&status=init&vmfile=no&moduleCall=webInfo&publishConfFile=webInfoPerson&publishSubDir=personal&keep=y&personal.pid=1428>) .

Ausstattung:

- ▶ 24 Rechner-Arbeitsplätze
 - ▶ 24 Windows 10
- ▶ Präsentationstechnik (3x Beamer, Leinwand, Lautsprecher) + Mediensteuerung (inkl. Barco Clickshare)
- ▶ Whiteboard
- ▶ DVD-Player

Des weiteren stehen 24 Arbeitsplätze ohne Rechner für die Nutzung eigener Geräte (Notebooks, etc.) oder die Seminararbeit zu Verfügung.

Die Rechner wurden im September 2014 neu angeschafft und sind so konfektioniert, dass sie spieletauglich (22 Geräte) und zusätzlich für den Videoschnitt geeignet sind (2 Geräte), damit im PC-Pool auch Seminare zum Thema Computerspiele durchgeführt werden können und die Möglichkeit besteht, Videos zu bearbeiten.

Hardwareausstattung der Gaming-PCs:

- ▶ Prozessor: Intel i5 Quadcore
- ▶ Arbeitsspeicher: 8GB
- ▶ GPU: Nvidia 770 GTX
- ▶ Festplatte: 250 GB SSD + 1TB HDD
- ▶ Laufwerk: DVD-RW
- ▶ Frontpanel 43in1 für alle gängigen Speicherkarten sowie USB und Firewire
- ▶ Bildschirm: ASUS FullHD (1920x1080 Pixel)

Hardwareausstattung der Videoschnitt-Rechner:

- ▶ Prozessor: Intel i7 Quadcore
- ▶ Arbeitsspeicher: 16GB
- ▶ GPU: Nvidia 770 GTX
- ▶ Festplatte: 250GB SSD + 2x1TB HDD
- ▶ Laufwerk: BlueRay-Brenner
- ▶ Frontpanel für alle gängigen Speicherkarten sowie USB und Firewire
- ▶ je 2 Dell WUXGA (1920x1200 Pixel) Bildschirme

Drucker:

- ▶ im Raum selbst ist kein Drucker vorhanden, Drucken ist jedoch über Papercut FollowMe auf allen kompatiblen Druckern möglich (G40-K42, Bibliothek, URZ und einige andere mehr)

Hinweise zur Nutzung des Pools: Beachten Sie bitte die › Nutzungsordnung

(https://www.hw.ovgu.de/Lehre+Digital/Raumausstattung/Desktop_Pool+f%C3%BCr+die+Lehre+%28G40_130%29/Nutzungsordnung+PC_Pool-p-150.html) !

Betreute Öffnungszeiten während der Vorlesungszeit und Raumbellegung:

Dienstags von 13:00 Uhr bis 17:00 Uhr

Donnerstags von 13:00 Uhr bis 15:00 Uhr

Die > Raumbellegung (<https://lsf.ovgu.de/qjlsf/rds?state=wplan&act=Raum&pool=Raum&raum.rgid=10042>) finden Sie im >LSF

(<https://lsf.ovgu.de/qjlsf/rds?state=wplan&act=Raum&pool=Raum&raum.rgid=10042>) . Für die Raumreservierung benutzen Sie bitte die Raumreservierung im LSF.

Anmeldung:

Jeder Nutzer/Nutzerin kann sich mit seinem vom Universitätsrechenzentrum vergebenen Account auch im PC-Pool der FHW anmelden und hat Zugriff auf seine im sthome-Laufwerk abgelegten Daten.

Druckkostenverwaltung:

Das Druckkostenmanagement erfolgt über das Universitätsrechenzentrum. Der Ducker/die Druckersoftware kann innerhalb eine Dokuments nach s/w und farbigen Seite getrennt abrechnen.

Softwareausstattung Gaming PCs:

Bei der Softwareauswahl für den PC-Pool wurde Freier- und Opensource-Software der Vorzug gegeben. Aus diesem Grund bieten wir bspw. auch kein Microsoft Office an, statt dessen wurde LibreOffice installiert.

- ▶ Betriebssystem: Windows 10
- ▶ Office Suite: LibreOffice
- ▶ Textsatzsystem: MikTeX
- ▶ Browser: Mozilla Firefox, Internet Explorer, Microsoft Edge
- ▶ Medienplayer: VLC
- ▶ Bildbearbeitung: GIMP, Krita (englisch), Inkscape, Paint.net
- ▶ Quantitative Datenanalyse: PSPP, SPSS29
- ▶ Literaturverwaltung: Citavi 6
- ▶ Anzeige PDF-Dokumente: Adobe Reader
- ▶ Texteditor mit Syntaxhervorhebung für diverse Programmiersprachen: Notepad++
- ▶ Modellierung: Blender
- ▶ Animationssoftware: OpenToonz (englisch)
- ▶ Numerische Simulation: R (Studio)
- ▶ Statistik-Software: Stata 14
- ▶ Videobearbeitung: DaVinci Resolve 17
- ▶ Adobe Creative Cloud*

*zur Nutzung wird ein Adobe Account benötigt, der aber auch direkt von den Laborrechnern aus kostenfrei angelegt werden kann. Es ist nicht notwendig, dass der Account über eigene Lizenzen verfügt.

Softwareausstattung Videoschnitt-PCs:

wie Gaming PCs + zusätzlich:

- ▶ Modellierung: Rhino(eros) 5, articy:draft 2
- ▶ Sandbox-Physik-Computerspiel: Garry's Mod (Logindaten bitte beimRaumverantwortlichen anfragen)

auf Schnitt-PC1 ist zusätzlich installiert:

RPG Maker VX Ace

Mediensteuerung

Mehrwegemediensteuerung mit den Bestandteilen:

- ▶ 1x Kurzstreckenprojektionsbeamer auf das Whiteboard
- ▶ 2x Beamer (vordere und hintere Leinwand)
- ▶ Blu-Ray Player
- ▶ Barco Clickshare System (drahtlose Bildübertragung von jedem PC)
- ▶ 2x Audibereich (vorn und hinten)

Bei Fragen können Sie sich jederzeit an die Fakultäts-IT wenden (it-service@ovgu.de / Telefon 56595 bzw. 56491/ G40-011 bzw. G40-007), dort können auch Termine gemacht werden, falls Sie eine Einweisung in die Mediensteuerung benötigen.
